超惑星戦記

メタファイト
METAFIGHT



取扱説明書

TEC-MF

任天堂ファミリーコンピュータ™

この度、SUNSOFTのファミリーコンピューター用ゲームカセット『超惑星戦記メタファイト』をお買い上げいただきまして誠にありがとうございます。

『メタファイト』をより一層楽しく遊んでいただくために、ご使用の前にこの『取扱い説明書』をよくお読みいただき正しい使用法でご愛用下さい。

使用上の注意

★精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管、および強いショック等はさけて下さい。また、絶対に分解しないで下さい。

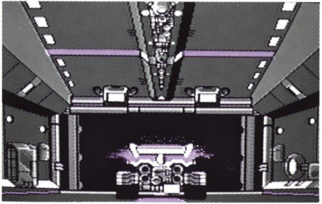
★端子部に触れたり、水にぬらしたりしないようご注意下さい。

★カセットを交換する時は必ず電源を切ってから行って下さい。

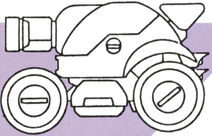
METAFIGHT STORY

ソフィア第3惑星はイプシロン銀河のほぼ中央に位置し、高度な文明によって栄える惑星国家である。

時に宇宙暦2052年——大宇宙の恐怖の覇王・GOEZ率いるインベム暗黒星団の来襲は、惑星ソフィアの平和に終止符を打った…！　あやうく難をのがれた衛星NORAの科学アカデミーでは、その総力をあげて、インベム打倒のための最終兵器…戦闘万能車両『メタル・アタッカー』を完成。天才少年パイロット『ケイン・ガードナー』を戦士として、『メタル・アタッカー』とインベム暗黒星団の戦いの火ぶたは、今まさに切って落とされた!!



キャラクター紹介 1

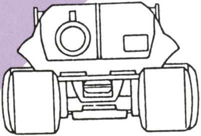


〈SIDE VIEW〉

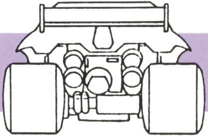
超惑星間万能車両 メタル・アタッカー

DATA

全長：6.5m	全高：4.0m
全幅：6.0m	本体重量:15.0t
最高出力：15,000ps	乗員1名
装甲材質：超鋼合金ソフィアニウム	

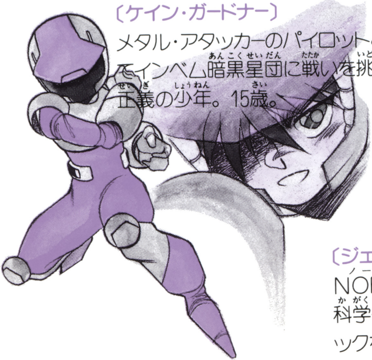


〈FRONT VIEW〉



〈REAR VIEW〉

新たな刻を開くか…!? 愛・戦士!!



〔ケイン・ガードナー〕

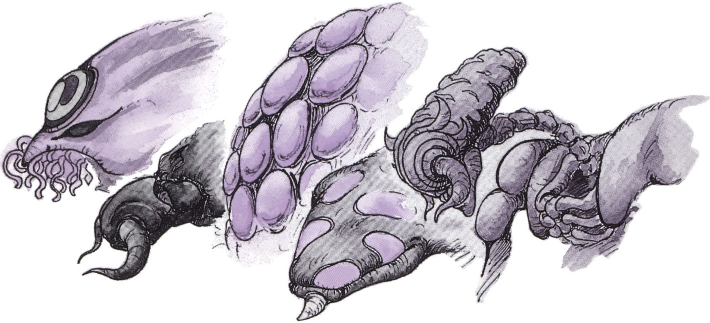
メタル・アタッカーのパイロットとしてインベム暗黒星団に戦いを挑む、正義の少年。15歳。



〔ジェニファー・コルネット〕

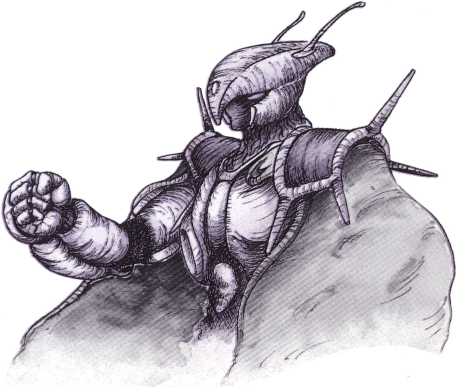
NORA科学アカデミーの若き天才科学者。メタル・アタッカーのメカニックを担当。17歳。

キャラクター紹介（しょうかい） 2



行く手をはばむは悪魔の使いたち!!

全宇宙を征服し、この世の神とならんとする私の野望の前に立ちはだかる者は、たとえ誰であろうと倒す!! 我こそは大宇宙最強の覇者一GOEZなり…!!



遊び方

〈ゲームスタート〉



図の様なタイトル画面が表われている間に、コントローラー[I]のスタートボタンを押せばOPデモの後、ゲームが始められます。

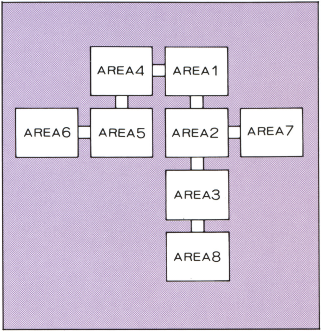
㊟このゲームは1人プレイ専用ですので、コントローラー[II]は使用しません。

〈ゲームの進め方〉

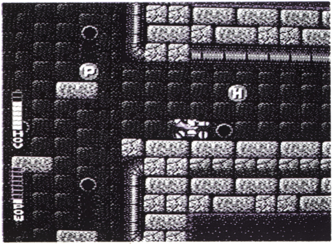
★メタファイトは全部で8つのエリアで構成されており、各エリアがサイド・ビュー（横から見た画面）と、4～5つのトップ・ヴュー（上から見た画面）から成っています。サイド・ビューステージではメタル・アタッカー、トップ・ビューステージではケインを、それぞれ操って進んで行きます。

★トップ・ビューステージのどこかに存在するステージボスを倒すと、メタル・アタッカーの機能をアップできるオプションを取る事ができます。これを利用して、各エリアをクリアしながら全8エリア攻略を目指して下さい。なお、各エリア間の行き来はサイド・ビューステージにおいて行われます。

★各エリア間のつながり方は右図の様になっているので参考にして下さい。



ゲーム画面の説明 1 (SIDE VIEW ステージ)



〈ホバーエネルギーゲージ〉

このゲージが十分でないと、ホバリングによる飛行ができません。(注『HOVER』のオプションを持ってないと、ホバリングはできません。)

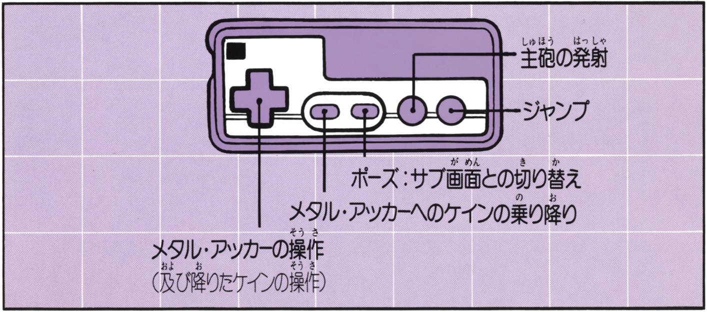
〈パワーエネルギーゲージ〉

メタル・アタッカー、及びケインの生命力を表わします。

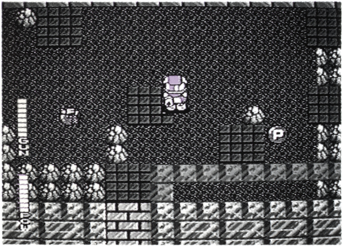
★ホバーエネルギーカプセル、パワーエネルギーカプセルは、取るとそれぞれのゲージが1メモリ増えます。(4メモリ増えるものもあります。) ホバーエネルギーカプセルはトップ・ビューステージでも出現します。

SIDE・VIEW ステージでのコントロール

★十字キーの上を押すと、左右以外にも主砲を発射できる態勢となります。



ゲーム画面の説明 2（TOP VIEW ステージ）



〈ガンエネルギーゲージ〉

メモリが増えるごとにガンのパワーがアップしますが、ダメージを受けるとこのゲージも減って行くので注意して下さい。

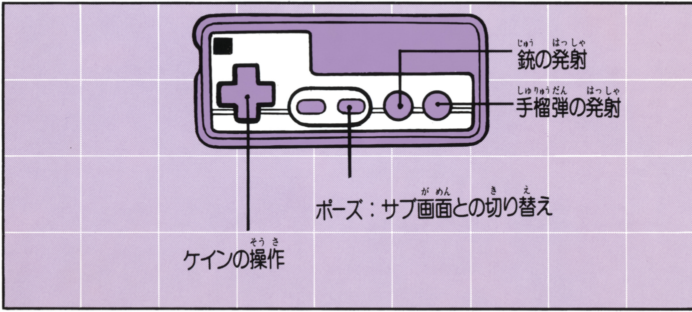
〈パワーエネルギーゲージ〉

ケインの生命力を表わします。

★ガンエネルギーカプセル、パワーエネルギーカプセルは、取るとそれぞれのゲージが1メモリ増えます。（4メモリ増えるものもあります。）

TOP・VIEW ステージでのコントロール

★ Aボタンを押しっぱなしにする事によってケインの向きを固定できます。（この場合、手榴弾は発射できません。）



サブ画面の見方 ❷（オプションの説明）

メタル・アタッカーのオプションは、トップ・ビュースステージのボスを倒して手に入れる事ができ、全てサブ画面に表示されますので、手に入れたらすぐに確認しましょう。

〈HYPER〉

主砲がパワーアップされます。

〈CRUSHER〉

壁を壊せる様になります。

〈HOVER〉

ジャンプ中に再度Aボタンを押す事によって、ホバリングによる飛行が可能となります。

〈DIVE〉

水中での行動が自由になります。

〈WALL 1〉

壁を吸着走行できます。

〈WALL 2〉

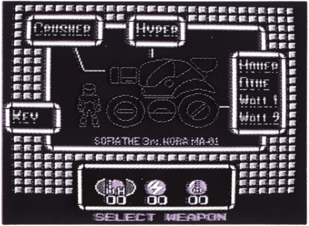
天井を吸着走行できます。

〈KEY〉

ある面の扉を開ける事ができます。

サブ画面の見方 2（ウェポンの説明）

ウェポンは、メタル・アタッカーで使えますが、サイド・ビュー、トップ・ビュー、どちらのステージでも手に入り、サブ画面にその使用可能数が表示されるので十字キーの左右で選択して下さい。ゲーム画面中、<u>十字キーの下を押しながらBボタンを押せば、発射できます</u>。



〈ホーミング・ミサイル〉

誘導弾。画面内の敵、全てに対応。

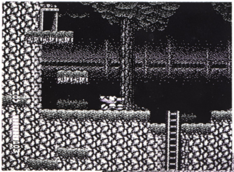
〈サンダー・ブレイク〉

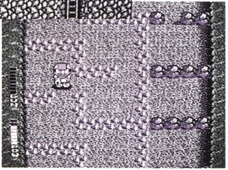
メタル・アタッカーの下方へ、強力な電磁波を落とす。

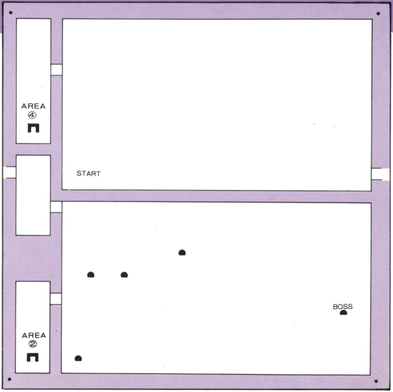
〈多弾頭ミサイル〉

同時に3発のミサイルを平行に発射する。

ステージ 1

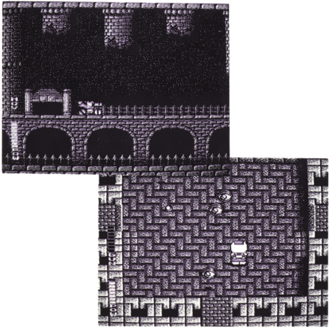


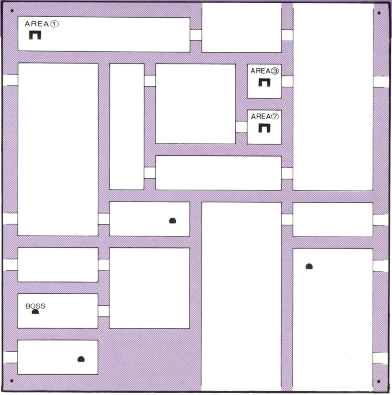




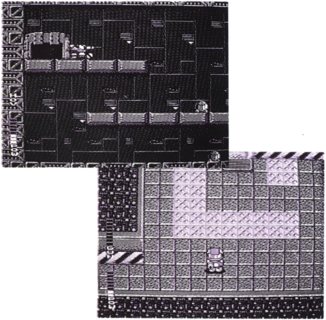
●…トップ・ビューへの入口

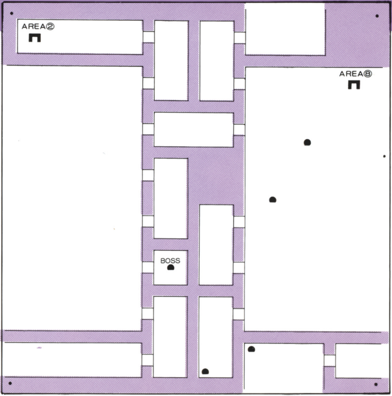
ステージ 2



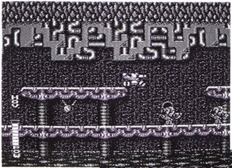


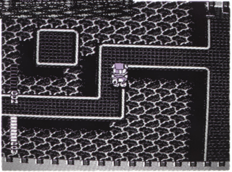
ステージ 3

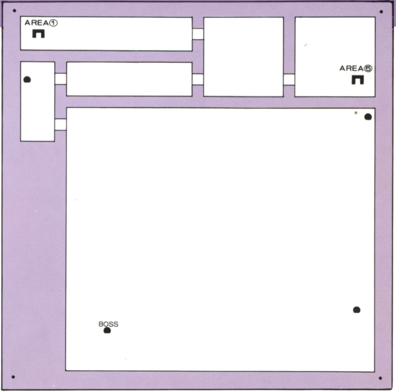


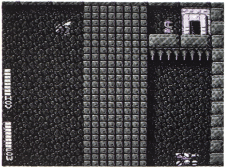


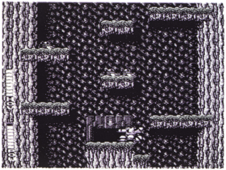
ステージ 4











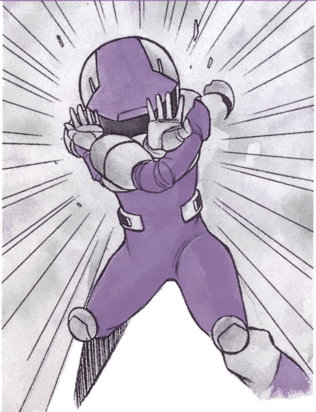
TOP VIEW ステージへ……..

サイド・ビューステージで写真の様な入口に出くわしたら、ケインをメタル・アッカーから降ろして、入口の前で十字キーの下を押して下さい。トップ・ビューステージへ入れます。

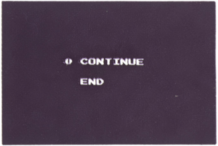
別のエリアへ……..

サイド・ビューステージで写真の様な入口があったら、それは他のエリアとの連絡口です。十字キーの下を押して別のエリアへ移動して下さい。それでその面はクリアした事になります。

GAME OVER

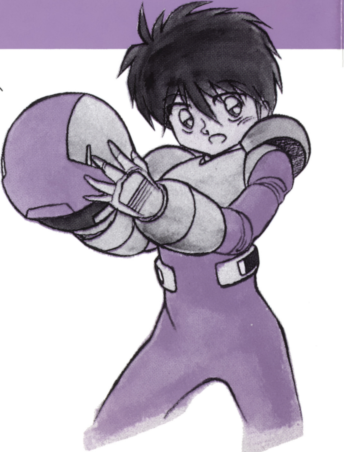


パワーエネルギーゲージがゼロになった時、1機失います。サイド・ビューステージ、トップ・ビューステージを通して3機失うとゲームオーバーとなり、写真の様な画面が出ますのでゲームを続行したい場合は、カーソルを"CONTINUE"に合わせてスタートボタンを押して下さい。
なお、CONTINUEは5回までです。



攻略へのアドバイス

★オプションを増して機能アップして行く、
メタル・アタッカーの操作に慣れろ!!
★行ける所はすみずみまで行って、マップ
を早く覚えろ!!
★エネルギーゲージには常に注意しろ!!
★敵の動きにまどわされるな!!
★ステージボスに対しては、とにかく弾を
ぶち込め!!



サンソフトクラブに入会しようぜ！

君はもうサンソフトクラブに入会したかな？ サンソフトでは、昨年と今年の初めに、東京、名古屋、大阪の3ヶ所で、サンソフトクフブの例会が開かれました。サンソフトクラブに入会すれば、このようなイベントの参加と雑誌「サンクラブ」が1年分（6回分）もらえます。サンソフトクラブ正式入会希望の人は「サンソフトクラブ」の中の郵便振替用紙か、現金書留で年会費1,500円をサン電子㈱まで送ってね。又、雑誌「サンクラブ第3号」を1回分だけほしい人は右下の申し込み用紙に記入して切手300円を封筒に入れてサン電子㈱まで送ってね。

サンクラブ第1号



サンソフトクラブ
会員証



切り取り線

「SUN CLUB第3号」申し込み用紙

住所 〒　　都道府県　　TEL（　　　　）		
フリガナ 氏名		男・女
生年月日　昭和　　年　　月　　日		年令　　才
勤務先・学校		

製作発売元　東海エンジニアリング㈱

販　売　元　サン電子株式会社

〒483 愛知県江南市古知野町朝日250
TEL 0587(55)3500 テレホン案内0587(55)1120

ご注意

- ご使用後はＡＣアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
- テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
- 長時間ゲームをする時は、健康のため、約２時間ごとに10分～15分の小休止をしてください。